

LENTEPUZZELRIT 20-3-2022

Deze rit wordt verreden volgens het Puzzelreglement Midden-Nederland en het Nederlandse Wegenverkeersreglement.

Aanvullingen op het reglement

- a. Hekken worden geacht gesloten te zijn.
- b. Parkeervakken dient u als berm te beschouwen, tenzij anders is aangegeven.
- c. Indien een bord zichtbaar is, wordt de daarop aanwezige tekst en/of afbeelding geacht leesbaar en/of zichtbaar te zijn, uiteraard beoordeeld vanuit de rijrichting.
- d. Indien de afkorting **(VADNA)** achter een opdracht staat, betekent dit dat u **Verkeersbord(en) A**anduidende **D**oodlopende weg als **Niet A**nwezig moet beschouwen.
- e. Indien de afkorting **(MUG)** achter een opdracht staat, betekent dit dat u uitsluitend **M**ateriaal mag gebruiken dat kennelijk door de **U**itzetter **G**eplaatst is, met uitzondering van (materiaal benodigd voor de beoordeling van) wegen en wegsituaties.
- f. Andere teksten tussen haakjes achter opdrachten dienen alleen ter verduidelijking. Daar zijn geen vallen op gebaseerd.

De totale lengte van de rit is 42 kilometer en de rijtijd is 2 uur.

Komt u er echt niet meer uit, bel dan de uitzetters 06-52371172.

De uitzetters Henk en Jannie Hazeleger wensen u een leuke rit en veel succes.

ROUTEBESCHRIJVING AB-klasse

Start bij de blauwe vlag in de Rentinckstraat

1. einde weg R
2. na "UITRIT BRANDWEER", "X", Hella en Stella weg R
3. asfaltweg L ('t Jannendorp)
4. asfaltweg L (Jan van Arkelweg)
5. na brug, "NIEUW HOFWEG" en "11", weg zonder naam R
6. 1^e weg L
7. na elf letters van het alfabet eenrichtingsweg R (MUG) (lange afstand, circa 4 kilometer)
8. einde weg R (Kallenbroekerweg)
9. asfaltweg R (Oldenbarnevelderweg)
10. na "AMBC" L (parkeerterrein Lidl)

Van opdracht 11 tot en met 15 zijn de oriënteringspunten, met uitzondering van wegen en wegsituaties, na gebruik niet meer aanwezig.

11. na paard L (MUG)
12. einde weg L
13. na wagen L (MUG)
14. einde weg L
15. na verkeersbord L (MUG)
16. einde weg L
17. VRW L (Oldenbarnevelderweg)

A. VRW R (Plantagelaan)

B. bij rotonde 3^e weg R (Burgemeester Labreelaan)

C. 1^e weg L (Koolhovenstraat) (is direct)

Van opdracht 18 tot opdracht K mag u alleen asfaltwegen berijden (eventuele reparaties in het asfaltwegdek als asfalt beschouwen).

18. Een langgezochte zware, maar slimme, misdadiger wordt veroordeeld tot de dood. Om hem nog één kans te geven, mag hij kiezen uit drie cellen:

- in de eerste cel zitten leeuwen en tijgers, ze hebben enkele jaren niets gegeten.
- in de tweede cel zitten scherpschutters, ze doden iedereen die de cel binnenkomt.
- de derde cel is gevuld met een voor mensen bijzonder giftig en dodelijk gas.

Kiest de misdadiger de eerste cel, ga dan 1^e weg R

Kiest de misdadiger de tweede cel, ga dan 2^e weg R

Kiest de misdadiger de derde cel, ga dan 3^e weg R

De vraagstelling is correct. De misdadiger wil overleven en hij moet een keuze maken. U gaat dus één van de drie wegen rechts.

19. einde weg L

D. einde weg R (Burgemeester Labreelaan)

E. bij rotonde 2^e weg R (Anthonie Fokkerstraat)

F. viersprong L (Albert Plesmanstraat)

20. na een dozijn vierkanten asfaltweg R

21. einde weg R

G. na "LEERTOUWER", bij rotonde 1^e weg R

22. na lopende kraan asfaltweg L

23. einde weg L

H. na viersprong, bij rotonde 1^e asfaltweg R (VADNA)

24. na "83" L

25. na verkeersbord "S,O,S," R

I. bij rotonde 1^e asfaltweg R

J. bij rotonde 1^e asfaltweg R

K. bij rotonde 1^e weg R (Plantagelaan)

L. na verkeerslicht viersprong R (Scherpenzeelseweg)

M. bij rotonde 2^e weg R (Scherpenzeelseweg)

N. bij rotonde 1^e weg R (Postweg)

O. asfaltweg L (Postweg)

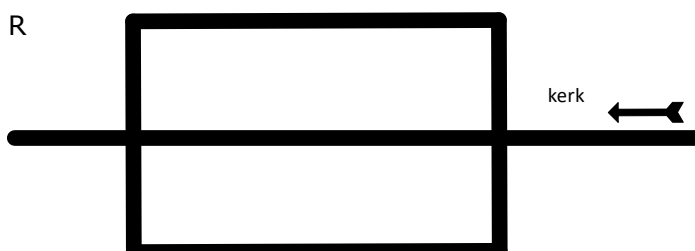
**P. na plaatsnaambord en kerk L
(zie situatieschets, geen val)**

26. na asterisk, Asterix en Obelisk R

27. 1^e weg R

28. na Obelisk en Asterix L

29. "Ringlaan" L



Situatieschets: opdracht P tot en met 28

30. voor vlaggen van Benelux-landen asfaltweg L
31. einde weg L
32. na RC en turf asfaltweg R (MUG)
33. na situatieschets en 3 lucifers met rode koppen "Huigenbosch" L (MUG)
34. einde weg L (Goorsteeg)
- Q. VRW R (Barneveldsestraat)**
- R. viersprong voorzichtig oversteken (voorsorteren)**
- S. bij rotonde 1^e weg R (VADNA) (De Breelaan)**
35. 1^e weg L
36. na Kameel L (MUG)
37. einde weg L
38. viersprong L
39. na locomotief en trein L (MUG)
40. einde weg L
41. viersprong L
42. na verkeersbord voor treinen L
43. einde weg L
44. viersprong R
45. einde weg R
- T. bij rotonde 3^e weg R (Marktstraat)**
- U. na verkeerslicht viersprong L (De Dreef)**
- V. bij rotonde 3^e weg R (Industrielaan)**
46. 1^e asfaltweg R ('t Zwarte Land)
47. voor wegwijzer "Weg" R (u mag over parkeervakken rijden)
48. einde weg R
49. na "L" tussen "D" en "W" asfaltweg R (VADNA)
50. viersprong L
- W. bij rotonde 2^e weg R (Oud Willaer)**
51. na speelkaart waarvan de som van de getallen zesendertig is "Voskuilerdijk" L
52. na kapitein Haddock, Kuifje, Janssen en Janssen L (VADNA)
53. asfaltweg R (Kolfshoterdijk)
54. na "NA 150 M" en na een "1" na een een en een weg R
55. einde weg R
56. na H "20", indiaan en wigwammen R
57. einde weg L (Postweg)
58. einde weg R (Asschatterweg)
59. na kop en staart R (MUG) (VADNA) (Eigen weg mag worden bereiden)
60. na brug 2^e viersprong R (W. van Amersfoortstraat)
61. na huisnummer "28" "Deliana van Weedestraat" L
62. einde weg R
63. einde weg L (W. van Amersfoortstraat)
64. einde weg R (Jan van Arkelweg)
65. bij "JAN VAN ARKELWEG" L (Rentinckstraat)

Finish bij de gele vlag, kaart inleveren in De Moespot.